



Kölsch & Altmann
Software & Management
Consulting GmbH
Perlacher Straße 21
81539 München
Tel. 089/651 071-0
Fax 089/651 071-92
www.koelsch-altmann.de

K&A ist ein modernes IT-Consulting-Unternehmen mit Schwerpunkten in den Bereichen Software-Engineering, objektorientierte Software-Technologie und Echtzeit-Entwicklung.

Unser aktuelles Know-how und die Qualität unserer Arbeit machen uns zum Partner führender Unternehmen in Deutschland aus den Bereichen Informationstechnik, Telekommunikation, Automotive und Wehrtechnik.

Bei Interesse senden Sie uns bitte Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen elektronisch oder per Post zu.

Ansprechpartner:
Personalabteilung
Frau Dorit Altmann
Tel. 089/651 071 12
perso@koelsch-altmann.de

Kompetent & Anerkannt

Praktikum

Programmierung von Echtzeit-Software mittels UML

Beschreibung

Werkzeuge zur Softwareerstellung mittels Modellerstellung werden in allen Bereichen der Produktentwicklung verwendet.

Im Bereich der Embedded Systeme stellen Einschränkungen hinsichtlich Laufzeit und der nicht gegebenen Skalierbarkeit der Ressourcen hohe Anforderungen an diese Werkzeuge.

Auf dem Markt gibt es daher nur eine handvoll Werkzeuge, die sich diesen Bedingungen gewidmet haben.

Für unsere Kunden im Bereich Automotive und Wehrtechnik möchten wir uns weiter mit Rat und Tat in der Software Entwicklung auf Basis der Modellierung hervorheben.

Sie haben die Chance, die neuesten Entwicklungen auf dem Markt bei uns im Hause zu evaluieren. Weiterhin gewinnen Sie einen Einblick in unsere Tätigkeitsschwerpunkte und deren individuellen Anforderungen.

Tätigkeiten

- Evaluierung der Werkzeuge ARTiSAN Studio und/oder Rhapsody
- Erarbeitung und Dokumentation der Vorgehensweise bei der Erstellung von Modellen mit dem jeweiligen Werkzeug
- Erstellung von Richtlinien für die Arbeit mit dem Werkzeug

Ziele

- Aspekte, wie Umsetzung von Echtzeitanforderungen oder Modularität, werden auf Ihre Praxistauglichkeit getestet.
- Beispiele aus dem Kundenumfeld werden in lauffähige Modelle umgesetzt.

Erforderliche Kenntnisse

- Grundlagen der UML
- Grundlagen der Programmierung im Bereich Embedded Systeme

Werkzeuge / Technologien

- UML
- ARTiSAN Studio
- Rhapsody